

イラスト ペンチョ・クンチェフ Illustrated by Pencho Kunchev

エデュケーショナル・フィルム・マーケット Educational Film Market

8/7(sat)

★10:00~11:00 世界の学生からの作品紹介 World Student Animation

8/8(sun) **★**10:00∼11:00

世界の学生からの作品紹介 World Student Animation **★**11:00~12:00

特別プログラム1 ゲスト: 西本企良 Special Program 1 Guest: Kiyoshi Nishimoto 8/9(mon)

★10:00~11:00 世界の学生からの作品紹介 World Student Animation

★11:00~12:00 特別プログラム2 ゲスト: 古川タク Special Program 2

Guest: Taku Furukawa

8/10(tue)

★10:00~11:00 世界の学生からの作品紹介 World Student Animation

★11:00~12:00 特別プログラム3 ゲスト:スティーブン・ブラウン Special Program 3 Guest: Steven Brown

★14:00~15:00 特別プログラム4 ゲスト: 森宏樹 Special Program 4 Guest: Hiroki Mori

8/11(wed)

★10:00~11:00 世界の学生からの作品紹介 World Student Animation

★11:00~12:00 特別プログラム5 ゲスト: 大西宏志 Special Program 5 Guest: Hiroshi Onishi

★13:00~14:00 特別プログラム6 ゲスト:山村浩二 Special Program 6 Guest: Koji Yamamura

フェスティバル・ディレクター あいさつ Greetings from the Festival Director

ご来場ありがとうございます。 今年は当映画祭の 25 周年の 節目の年でもあり、国際アニメ ーションフィルム協会(ASIFA) の 50 周年の年でもあります。 共に、アニメーション文化芸術 を通して、国際的異文化交流 による世界平和を願う精神を柱 に活動する、良きパートナーと の祝いの映画祭です。

継続には強い意思と情熱、そし て何よりも心強い物心の協力が 必要です。まだまだ未曾有の 可能性を秘めた表現に、アー ティスト達は飽くなき挑戦を続 けています。

皆様には、どうぞ喜びや驚きを もって、アニメーションアートの 醍醐味を味わっていただけた ら幸いです。そして、スタッフー 同は初心に返り、新たな力強 い一歩を踏み出して、この映画 祭が楽しい祝いの祭典となるよ う願っています。

みなさん!さあ、楽しみましょ う!ハッピーアニバーサリー!! 木下小夜子

Dear Friends,

Thank you very much for your presence.

This year our festival comes into its 25th year, while the Association Internationale du Film d'Animation (ASIFA) comes

into its 50th. With our hearts desire for peace as our supporting pillar, today we celebrate with our good partner, who has been very active together with us in the continued exchange between different cultures made only possible by sharing the art of animation.

We have needed the kind support and cooperation of many to arrive to this day, in addition to a strong will and passion to continue. Animation art is an expression still full of exceptional. hidden potential, and artists are carrying out the perpetual challenge.

I ask everyone to please allow yourselves to be delighted and surprised as you relish in the best of animation, and I ask all of the festival staff to look back at what has always been our goal, and make an important step toward it. This way, I truly hope that this year's festival will be an unforgettable celebration full of joy.

Come now, everyone, let's enjoy ourselves! Happy anniversary!!

Sayoko Kinoshita

Nexus Point Information

Frame in Information

本日はまだ上映予定がありま せん…、つまり!これはチャン スです。持込み作品はすぐに 上映できます。このチャンスを 使って作品をみんなにアピー ルだ。自慢の作品の持込みを お待ちしています!

Today there is no particular schedule, but there is a chance! You can screen your animation, as soon as you bring your work. You can use this chance to appeal to the public. We are waiting for you to introduce your enticing work for us to enjoy!

ついに始まりました!ドキドキのブリティン班。初目からねむーい!けど知って る顔のゲストに会うと眠気も忘れて思わず笑顔になってしまいます。このフェス From the イバルでまたたくさんの人と知り合いになれるといいなと思います。(呉原) Editor's Finally it has started! I'm in the bulletin team, and already about to doze Room off...! But once I see the familiar faces from the previous festival, they just make me smile. I expect that I can come across many new people this time as

vell. (Kurehara)

前大会に続いて、今大会も関わることができ、大 変光栄です!広島から全世界に感動を届けたいです ! (和田部)

As with the former festival, I'm so honored to be involved with this festival!

This festival will make the whole world impressed with Hiroshima! (Watabe)



LAPPY NEWS August 07

THE 13TH INTERNATIONAL ANIMATION FESTIVAL HIROSHIMA 2010 第13回 広島国際アニメーションフェスティバル

フェスティバル日報

Daily Bulletin



日本では記録的な暑さが各地 で更新されています。

ここ広島でも例外ではなく、 うだるような暑さが続いてい ます。

そして、また広島国際アニメ ーションフェスティバルの季 節がやってきました。

会場を訪れるゲストの方々 も、いつにもまして暑さにび っくりしたようですが、2年 ぶりの再会を喜び合ったり、 会場を見回したり高まる期待 を隠せない様子で、笑顔での 来場でした。

今フェスティバルは1985年の 第1回開催から25周年、国際 アニメーションフィルム協会

(ASIFA) も設立50周年とい うダブルの記念大会です。 内容も歴代の受賞作品や58の 国や地域からの多彩な作品、 最新の話題作まで、内容はこ れまで以上に盛りだくさんと なっています。このフェステ ィバルも"熱さ"を更新する こと間違いないでしょう。 暑さで疲れ気味の心をホット させる夢の5日間。皆さま、 ぜひお楽しみください。



New summer heat records are being set across Japan, and Hiroshima is no exception. The season of sweltering heat is here once again, and so is the animation festival season. Festival guests are arriving at the Aster Plaza. surprised by the summer heat, much hotter than at previous festivals. But, they are smiling, excited and full of expectations, happy to be united after two years.

Hiroshima 2010 is a double celebration; a silver jubilee of the festival's foundation [1985] and the golden

jubilee of the establishment of ASIFA [1960].

The screening program is packed with a diverse array of work, animations that received awards at past festivals, recent works which are the subject of rumor, and colorful works from as many as 58 countries and regions. The Hiroshima 2010 animation festival will set a new record for hot programming. Five dreamy days, that will surely leave you feverish! Please make the most of this year's festival.

LAPPY 1

選考審査にあたって **Being on a Selection Committee**



オットー・アルダー

1. あなた個人の選考基準はなん でしたか?

芸術は全て主観的なもので す。そのため、まずなによ りもアニメーションが作家 自身の芸術性を表現する手 段として用いられている作 品を選ぶよう心がけました。 またユニークな独自のスタ イルを持つ作品にはいつも 興味をそそられます。さら に言えば、アニメーション としての質と個性は重要で す。物語形式の作品であれ ば、より良い語りと演出は 欠かせません。あるいは、 音(音楽、会話、雑音)と 視覚要素の混合も大きく関 係します。アニメーション 作家の表現する、創造の中 にある新しいアイデアと芸 術的姿勢も基準のひとつで す。そしてその作品が私を 感動させた時、私はその作 品を強く支持します。

2. 選考する上で一番苦労したこと はなんですか?

約1950回も「no!」と 言ったことです。

そして、私にとっては必要 でなくとも仲間の支持によ って最終のコンペティショ ン (公開審査) に選ばれた 作品があるという事実を受 け入れることです。

選考という挑戦をとても楽 しめたことも付け加えてお きます。参加させていただ きありがとうございました。

Otto Alder

selection criteria?

In art everything is subjective. So I was trying to push films which first of all apply animation as a means for personal artistic expression.Also I'm always interested in films with unique (personal) style. More over the quality and character of the animation is important. Then good storytelling and acting is crucial when a film is narrative.

Fusion of sound (music, dialogue, noise) and visual image are also very relevant.

New ideas in creation and the artistic viewpoint of an animation artist are also basic for me. And if a film is touching me emotionally, I go strongly for it.

2. What was the most difficult thing in selection?

Saying 1,950 times no! And accepting that in the end there will be films in the competition my colleagues liked which were not necessarily for me. Besides that I enjoy very much the challenge of selection. Thanks for having me.



1. What were your personal



1. あなた個人の選考基準はなん でしたか? 私にとって、技術面と第一

ニコラ・ジャケ

印象は非常に重要です。と は言え、技術面が弱いにも 関わらずとても興味深い作 品もあります。

選考審査に於いては、映像 演出、音響効果の調和が基 準となりました。選考審査 の中では、上映が実際に始 まると、キャラクター、あ るいは物語りの存在感と奥 行きが重要となりました。

2. 選考する上で一番苦労したこと はなんですか?

何日間もある程度の時間、 集中力を切らさずにいるこ とが私たちに求められたこ とであり、選考する上では 一番難しく感じたことでし た。

しっかりと選考会議の事前 準備をしておいたことで、 私たちの仕事の負担は減り ました。

しかしながら、まれに、魅 力的な作品を見過ごしてし まったという気持ちになる ときもありました。

Nicolas Jacquet

1. What were your personal selection criteria?

For me, the technical aspect and the first impres-

sion are very important. But although a film may appear to be weak technically, it can also be very interesting.

What seems fundamental to me during screenings, is a good consistency between graphics, staging, and the soundtrack.

During the screening, when the film is being shown, the existence and depth of the characters or the story are very important in order for the work to be selected.

2. What was the most difficult thing in selection?

What appeared to me to be the most difficult aspect of the selection work was the sustained attention that is required of us for several hours each day.

Our work was made easier by the very good preparation of the screening ses-

However, I rarely got the feeling of missing a film or of missing an interesting



ヴィオラ・ソヴァ

1. あなた個人の選考基準はなん

私は広島国際アニメーショ ンフェスティバルの国際選 考委員に選ばれ非常に幸せ でした。しかしながら、木 下小代子は私にそれは非常 に困難な仕事であると警告 していました。確かに、そ れは難しい仕事でした。し かしそれは、最も大きなア ニメーションフェスティバ ルの1つである、広島国際ア も外したくなかったので、 ニメーションフェスティバ それは最も難しい瞬間でし ルに非常に多くのフィルム た。自分たちが下した選択 の応募があったためではな に満足していますが、私た く、フィルムを審査する中 で、全てのフィルムの後ろ入ったフィルムがあり、そ に一人の作者がいることを の人自身にとって、そのフ 感じたためです。そして、イルムは価値があるもので このフェスティバルが作者 あっても、最終的に選ばれ にとって、非常に重要なフ ないものもありました。 ェスティバルであることを しかしながら私は、再度審 認識したからです。

それぞれ独自の好みがあり

ます。私はポーランドから ルムの非常に強い伝統があ ことを願っています。 る国です。私もそのような フィルムを作るので、この 種の映画に最も親近感を感 じます。しかしながら、ア ニメーションは非常に広い ジャンルを持ち、ギャグや 実験、物語を含んでいます 私は審査でフィルムを見て いく中で、作者が完全なフ ィルムを作成したかどうか に焦点をあてました。イメ ージ・動作・モンタージ ュ・音が、監督のアイデア そして、私すなわち観客に 伝えたいものに応じて選択 されていたかどうかに焦点 をあてました。そして、最 も重要であるのは、それが 純粋な視覚実験、または感 動的な詩のような話である かに関わらず、記憶に残る ものかどうかということで す。また見たいと思うもの に、翌日また考えてみよう と思うものとして。なぜな ら、よいフィルムというの は、ながいあしだ、しばし ば、永遠に私たちの記憶に 残るものだからです。

2. 選考する上で一番苦労したこと はなんですか?

私にとって、最終審査は最 も難しかったです。審査で 選ばれたフィルムのタイト ルがホワイトボードに現れ たときに、その数が多すぎ ることが明らかになりまし フェスティバルには、 上映時間の制限があります。 そして、それはいつまでも 伸ばすことはできません。 したがって、選ぶ数を制限 しなければなりませんでし た。私たちはどのフィルム

ちそれぞれの心の中に気に

査を行ったとしても、また 国際選考委員のメンバーは、同じフィルムを選ぶだろう と確信します。

これらのフィルムが私を感 来ました。そこは、個性派 動させたように、フェステ 主義のアニメーションフィ イバルの観客を感動させる

Wiola Sowa

1. What were your personal selection criteria?

I was very happy to have been invited to the Hiroshima Animation Festival Selection Committee. Sayoko Kinoshita had warned me however, that it would be very hard work. Indeed, it was difficult. But not only because - as one of the biggest festivals - Hiroshima Animation Festival receives a big number of submitted films, but also because by watching the films, one is aware that behind each and every one of them stands a person, and that it is a very important festival for the authors.

selection committee had their own, individual preferences. I come from Poland, which is a country with a very strong tradition of auteur animated film. I make such films myself and this kind of cinema feels closest to me. Animation, however, is a very wide genre, it contains experiment and storytelling as well as gag films. While watching the films during the selection I focused on whether the author managed to create a complete film - meaning one in which

Each of the members of the

all the means used: image, animation of movement, montage and sound, were chosen accordingly to the idea and accordingly to what the director wanted to communicate to me - the viewer. Whether it was a pure visual experiment, or a touching poetic story, the most important thing was whether the film was one that would be remembered, one that I would want to come back to, one that I would think about the following day. Because good films stay in our memory for a long time, often forever.

2. What was the most difficult thing in selection?

For me, the final selection turned out to be most difficult - when titles of the chosen films appeared on the boards and it turned out, that there are too many of them. The festival has a limited amount of screening time and it can't be stretched forever. Therefore we had to limit our choice. It was the most difficult moment, because we didn't want to leave any of the films out. So even though we are satisfied with the choice that we made, each and every one of us probably has a film in one's heart, which one finds valuable, but which didn't find a place among the films finally selected.

Nevertheless, I'm convinced that if we did the selection again, we would choose exactly the same films.

I hope that they will impress the festival audience as much as they had impressed me.





キャンディ・クーゲル

1. あなた個人の選考基準はなん

私の選考基準は次の2つでし た。第一に、広島国際アニ メーションフェスティバル の目的に合致するか、第二 に私自身の芸術的な嗜好に 合うかです。

約2000の作品から最終コン ぺに向けて57の作品を選び ましたが、率直に言って素 晴らしい選考ができたと考 えています!ただ、素晴ら しい作品であるにもかかわ らず、上映する時間が取れ ないものも多くありました。 しかし、広島国際アニメー ションフェスティバルの目 的は真に芸術としての価値 があり、かつ国際的に理解 していただけるものでなけ ればならないため、残念な がら選考から漏れてしまっ た多くの作品はその言語的 な原因によるものでした。

2. 選考する上で一番苦労したこと はなんですか?

最も困難だったことといえ ば、なんと言ってもその膨 大な作品数です。この前回 からの2年間に世界中で何千 もの作品が作られていたの ですから!

私はその作品が持つ要素 (技巧や物語、意図、サウ ンド)の素晴らしさと、そ れらがいかにまとまって、 興味深い独自の世界を作り 出しているかを基に判断し ました。

最後に、私たちはみな2010 年の広島国際アニメーショ ンフェスティバルのために、 4つの素晴らしいプログラム を作る、というゴールを達 成することができたことに、 とても満足しています。

Candy Kugel

1. What were your personal selection criteria?

My personal selection criteria depended on two factors: the aim of the Hiroshima festival and my personal artistic taste.

Frankly, with around 2000 films to choose from and a final competition consisting of only 57 films, we could have made several different excellent selections! There were quite a number of wonderful films that there just wasn't enough time to show.

But the aim of the Hiroshima festival is to show both truly artistic films and films that are capable of being understood by an international audience, so that eliminated many films that were largely language dependent.

2. What was the most difficult thing in selection?

The most difficult thing about selecting was just the sheer number of films: thousands of films that were produced worldwide over the past two years!

I personally judged a film by the excellence of its elements (technique, story, intent and sound) and how seamlessly they form an integral, interesting, unique experience.

But in the end, we were all satisfied that we had achieved our goal in creating four wonderful programs for the 2010 festival!



佐藤皇太郎

1. あなた個人の選考基準はなん でしたか?

「アニメーションならでは の物語性」と「アニメーシ ョンならではの美術性」の 2点です。

アニメーション以外の表現 手段では伝えることが困難 な課題に挑戦し、かつ成功 している作品を強く推薦さ せて頂きました。

その一方で、アニメーショ ンは総合芸術ですから、部 分的に優れていても作品全 体としての評価が芳しくな いこともあります。ゆえに 「総合的な完成度の高さ」

にも注目しました。今回の 選考結果を見ても、デザイ ン・色彩・タイミング・サ ウンド・ストーリーテリン グといった多くの項目につ いて、冒頭から観客を惹き つけ続ける作品が入選して いると思います。

特に物語については、必要 な要素を全て詰め込んだ上 で「これ以上、短くできな い!」というところまで脚 本(絵コンテ)上で整理し、 コンパクトにまとめておく ことが重要です。「長すぎ

育する立場にいる私自身に も反省を促すものでした。 美術系・工学系の学部であ っても、映像制作を目指す なら、物語の構成法や表現 法について、より丁寧な指 導が必要なのではないでし ようか?

言葉に頼らずに「動く絵で 物語を伝える作品」が、 "国際"アニメーションフ ェスティバルにふさわしい と考えています(ちなみに 抽象アニメーションにも物 語性は存在します)。

2. 選考する上で一番苦労したこと art and engineering, as はなんですか?

映画祭の上映時間の枠内に 収めるために、幾つかの優 秀な作品を落とさざるを得 なかったこと。

Kotaro Sato

1. What were your personal selection criteria?

There are two points; narrative elements particular to animation, and aesthetic elements particular to animation.

The films I selected attempted to and succeeded in expressing themes that are difficult to show through any means other than animation.

On the other hand, since animation is an integrated art, some films did not rank well even if they were partially good. Therefore, I focused on "Integrated completion". From this

る」ために評価が低くなっ year's results, you can た作品もありました。ただ、 understand we selected the この点は、大学で学生を教 films that attract the audience from the beginning due to many things such as design, color, timing, sound and storytelling.

> The story, especially, is required to have all the necessary aspects, yet be shortened to the minimum on the scenario and compactly-organized. Some films ranked low only because they were "too long". I reflected on this and came to the same conclusion as a university educator. Even in the faculty of long as the goal is visual production, students need to be instructed more carefully in story composition and means of expression.

I believe that films conveying stories "by moving" and not "by telling" are appropriate for an International animation festival and in fact, even abstract animations have narrativity.

2. What was the most difficult thing in selection?

It was that I had no choice but to eliminate some wonderful films in order to stay within the restricted time.



マイケル・デュドク・ドゥ・ヴィット

Illustrated by



1945年8月7日の朝、いつもの もし許されるなら、この恐るべ ように父の新聞を買いに行くと、き被爆を生き抜いた人々に、 その3ページ目に、広島に極め て強力な爆弾が落とされたと書 かれた記事を見つけました。20 世紀でも最も恐ろしい惨劇が、 世界の人々に原爆の危険性 活字も小さい、たった2行の囲 み記事で報道されたのです。

何千もの、悪意も何もない市民 動を推進し、日本の平和政策 を殺傷したこの悲劇について、は、核兵器を世界的に抑制す 世界中の人々が詳細を知るのるための交渉となって現れ、そ に、それほど時間はかかりませ んでした。

このようなおぞましい思いを味 わわねばならなかったとすれば、アニメーションフィルム協会 それは一般の市民ではなく、(ASIFA)の設立以来の特徴で むしろ帝國主義、軍国主義を 掲げて戦意を高揚させ、世界 紛争へ導いたことに責めを負う 一握りの指導者たちだったでし 時代でさえ、4大陸から集まっ

勿論、世界紛争によって破壊さ れた都市はそれ以前にもありま した。ワルシャワ、ロッテルダム、といったエスプリは、この広島 コヴェントリー、ロンドン、スターの街に見出すこともできます。 リングラード、ハンブルグ、ドレ 広島が私たちを温かく受け入 スデン、フランクフルト、ベルリれていただけることに心より感 ン、東京などがそうです。しかし、謝いたします。 いずれの破壊にも何千という爆 弾が必要だったのに、広島で は一つの爆弾だけで人口33万 の半分が犠牲者になり、長崎 では人口の三分の一が犠牲と なっています。



その苦難は無駄ではなかった、 多くのあなた方の苦難が、全 を認識させたのだ、と。

そして広島は、長年にわたり 核兵器使用に対する反対運 れは最近、ある合意に結実して います。

この国際的協調精神は、国際 もあります。このアニメーション フェスティバルでも友好策が採 られ、冷戦時の非常に危険な ていたメンバーの間にいかなる 紛争も不和もありませんでした。 これらの、思いやり、寛大さ、平 和主義、他人への柔軟な姿勢

> ASIFA名誉会長 ラウル・セルヴェ



ヒロシマ・スピリット

一協調精神で世界をひとつに一

The Spirit of Hiroshima

7th August, 1945, morning. I bought the daily newspaper for my father, just as I did every day. While I browsed it, I saw on the third page a tiny paragraph saying that a very powerful bomb was dropped on Hiroshima the day before. Only two lines, in small

characters, without comment in order to announce one of the twentieth century's most terrible human disasters.

It didn't take a long time to make everyone fully realize how dreadful the incident was: thousands of civilians and innocent people were killed or injured.

Nevertheless, it is not these unfortunate persons that should have suffered this drama, but only those who bore the heavy responsibility for this worldwide conflict; that is to say the imperialist and militaristic leaders who manipulated and brought the Japanese population into this conflict.

Of course, this wasn't the first time a big city was destroyed by the war. Warsaw, Rotterdam, Coventry, London, Stalingrad, Hamburg, Dresden, Frankfurt, Berlin, and Tokyo

were heavily damaged by bombsthousands of whereas only one bomb killed or injured nearly half of Hiroshima's 330,000 inhabitants. A second one had the similar effect: one third of the population of Nagasaki died or was wounded.

Dare I say to survivors of this terrible bombing that their pain was not useless because they made every one on earth realize how dangerous nuclear bombs

Also, for many years, Hiroshima fought against the use of nuclear weapons, and the Japanese pacifist attitude has long preceded negotiations and recent agreements that are working to put the nuclear weapon under international control.

This spirit of international peace was, since it's creation, one of the specificities of ASIFA, the International Association Animated Film.

This festival also evolved into a friendly politic. Even during the cold war's worst moments, no conflict or opposition were visible between members who came from all around the world.

This comprehensive, tolerant, pacifist, and openminded spirit was present here in Hiroshima. We thank the city very much for it's warm welcome.

Raoul Servais ASIFA honorary president



Michael Dudok de Wit

4 LAPPY



広島国際アニメーションフ ェスティバル25周年を記念 して、大会マスコットキャ ラクターのラッピーをモチ ーフにしたフェスティバル の応援歌「飛び出せラッピ 一」が誕生しました。広島 市内の中学校教員らで結成し たロックグループTE@CHERSが 伴奏を担当。同グループの 三桝正典さんが作詞・作曲 しました。コーラスは、市 内の小学生26人と大学生4人 からなるラッピー合唱団。

「小さなかたちに いのち がやどる ふしぎな せか いに でかけよう」とアニ メーションの世界へいざな い、「みんなの みんなの フェスティバル」と参加 を呼びかけます。

映画祭のPRに役立てよ うとダンサーによる振付も 交えて演奏し、プロモーシ ョンビデオに収録。ホーム ページやイベントで披露し てきました。先月はアニメ ーションのテーマソングの コンサートや太田川河岸で 開催されたアニメーション 映画の野外上映会で演奏し 、多くの観客から喝采を浴 びました。

今日の開会式では、小学 生ら総勢30人がコーラスと ダンスを披露し、映画祭に 花を添えます。

The festival supporters' song "Spring Out Lappy", which is the official theme song of the festival mascot character "Lappy ", was created to celebrate the 25th anniversary of the Hiroshima International Animation Festival. The rock music group "TE@CHERS" which is composed of junior high school teachers from Hiroshima city, takes charge of the accompaniment. Masanori Mimasu, who is a member of this group, has written songs and composed. The

chorus group named the "Lappy Chorus" is composed of 26 schoolchildren and 4 university students from the city. They sing ""Let's go to a mysterious world, life remains in miniature there", and invite people to the world of animation, singing "Everyone's, everyone's festival" encouraging people to participate in the festival.

In order to use it as PR for the film festival, it is performed with choreography by dancers, and taped for the promotional film. It

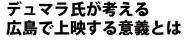
taped for the promotional film. It has been performed on the homepage and at other events. It received applause from a lot of spectators last month in a concert performance of the animation theme song and outdoor screening of the animation movie held on Ōta River side.

In today's opening ceremony, 30 schoolchildren will perform both the chorus and the dance, adding to the gaiety of the film festival.



"ファイト・ラブ・アンド・ワーク" 広島はインターナショナル・プレミア!

The "Fight, Love and Work" **International Premier at Hiroshima!**



The reasons for showing this installation work at the festival.



2008年に国際審査委員として 訪れて以来、今回で2度目の来 広とのことですが、今回の訪問 についてどう感じておられます

前回訪れて以来、是非また 訪れたいと夢見てきました。 日本人の生き方にはとても 共感を覚えますし、広島大 会は世界でも数少ないアニ メーションの精神を保ち続 けてきた非常にアーティス ティックなフェスティバル だと言えると思います。前 回そう感じて以来ずっとま た来たいと思っていました ので、今回願いが叶ってと ても嬉しいです。

Since you served as an **International Jury member** in 2008, this is your second time to visit Hiroshima, How do you feel about it?

Ever since I came to Hiroshima last time, I dreamed about coming here once again. I love the Japanese way of life, and I feel that Hiroshima is one of the very few festivals that keeps the spirit of animation and remains artistic, not commercial. So I am glad to be here now.

今回の展示について説明して 頂けますか?

このインスタレーションは ポーランド国内での展示に 続き、広島で2度目にして ポーランド国外では初の開 催になります。ある映画祭 に招待されたとき、フィル ム以外に何かやらないかと 提案されたことがきっかけ となり、またアレキサンダ 一・バラネスクの非常に素 晴らしい音楽にインスパイ アされ制作したものです。 ポーランドでは夜に屋外の 民家の大きな壁を利用して フィルムを映し大変成功し ました。

Could you tell us about your installation work "Fight, Love and Work"? This installation will be

shown for the second time, and also it will be the international premier. I prepared this for a special film festival which invited me as a guest artist and suggested to me to do something more, like an exhibition, besides screening my film work. And it was inspired by the beautiful music composed by Alexander Balanescu, It was screened on the huge wall of a 4 or 5-storeyhouse outside in the dark so that people passing by could watch it. And it was very successful.

この作品を広島で展示する意 義は何でしょうか?

3つあります。1つ目は、こ れは前回2008年の時に記者 会見でも申し上げたのです が、2年前私は実写のフィル ムを制作中で、もうこれか らは実写のみでいこうと考 えており、自分がアニメー ション作品を作ることはも うないだろうと思っていま した。ところが審査員とし て参加した前回のフェステ ィバルでいくつかの素晴ら しい作品にインスパイアさ れ、またアニメーションを 作りたいという気持ちが沸 いてきたのです。そこで私 はみなさんの前で必ずまた アニメーション作品を作る というお約束をしました。 のは当然と言えますよね。2 つ目は私自身、この作品を 質の高い映画祭で上映した かったということです。そ の意味でも広島はベストな 選択と言えるでしょう。3つ 目はやはりこの映画祭と今 回の私の作品の繋がりでし ょう。映画祭のテーマが 「愛と平和」なのに対し、 私の作品のタイトルが「フ ァイト・ラブ・アンド・ワ ーク」ですからこのフェス ティバルのアイディアと非 常にマッチしているわけで す。また時期的にも原爆記 念目の次の日からフェステ イバルが始まっていますよ ね。愛はとても大事ですが、 時に私たちは互いに争いま す。それは避けて通ること が出来ませんし、それもま た愛と同じく人生の一部な のです。私たちは愛し、争 い、そして働きます。まさ に人生とはこの3つの要素で 構成されているのではない でしょうか。

広島でその作品を上映する

What are the reasons for showing this work in Hiroshima?

There are three reasons for showing this in Hiroshima. Firstly, as I said in 2008 at a press conference, I was making a live-action film at that time and feeling that I would not make any more animation films. But during when I was serving as a jury member at the festival, I saw some very good animation films which inspired me, and made me feel that I wanted to make animation films again. Then I promised in public to make other animation films at the festival. So if I promised here, I guess I should show it here. Secondly, I wanted to show it at a good festival, so I think this is the best place to show my work. Finally, of course there is some

広島で約束したのですから、connection between my work and this festival. It starts from the day after Atomic-Bomb day. And the festival's theme is "Love and Peace", and this installation is called "Fight, Love and Work". So it has some similarity to the idea of the festival which is about loving not fighting. Of course love is the title of the installation, but we cannot avoid fighting, it's also a part of our life, just as love is. We partly fight, but also we love, and also we work. These are the most important things we do in my opinion.

展示を訪れる人に作品を見て どういう風に感じてほしいです

この作品はまず「連続性」 というアイディアが基にな って作られたものです。作 品を見る方には頭であまり 考えずに、音楽に合わせて このキャラクター達がダン スを踊る動きを感じてもら いたいと思います。この作 品にはストーリーや主人公 は存在しません。考えるこ とを忘れてしばしの間音楽 と動きの流れの中で、この ある種のメディテーション に身を任せて頂きたいと思 います。

What do you expect the audience to think or to feel?

Part of the idea is the repetition of the film. I don't think people should think too much while watching it. I believe it is possible to get this movement together with the music as they do when they dance ballet. And forget about thinking. Just flow with this movement, music and the rhythm in a kind of meditation, we may say. I hope it can work like that.